**Footing**

Object du projet : Développement d’une application mobile.

Mission :

Description : Analyse, conception et développement d’une application mobile permettant d’enregistrer, lister, résumer l’ensemble des informations relative au déplacement de l’utilisateur lors de son footing.

Délégation de décision :

Entité maître d’ouvrage : Philippe Moreau responsable des études à l’Institut Informatique Appliquée.

Entité maître d’œuvre : Cronier Antoine avec l’aide de Bontemps Quentin et Mahé Kilian.

Object assignés au projet :

Budget : L’ensemble du budget est à la charge du maitre d’ouvrage. Celui-ci comprendra les licences et le matériel nécessaire au développement de l’application.

Délai : L’application sera donner fonctionnelle au client le 25/06/13 au plus tard.

Exigences qualité :

* La plus ergonomique possible
* Multiplateformes
* Utilisable en étant à vélo

Document de référence :

* Dossier de spécifications fonctionnelles et techniques.
* Comptes-rendus de réunions, plannings de réalisation, états d’avancements.
* Guide d’exploitation, documentation technique

Mission de Bontemp Quentin :

-Etablissement du cahier des charges avec le client

-Un plan de management

-Une étude fonctionnelle

-Du budget

-D’un planning

-Production de l’application sur la plate-forme iPhone

-Mise en place de procédure de test

-Mise à disposition de l’application avec la validation du client